Historique

Contacts & Alliés

Avantages & Faiblesses

Equipement

Gloire

Niveau : ____ Points : ____
Qualificatif : _____

Avantages

Caractéristiques: ____Points d'Achat
Commandement + ____R
Recrutement : + ____C
Homme de l'Art : + ____C en_____

Notoriete

Niveau : ____ Points : ____
Qualificatif : _____

Avantages

Caractéristiques: ____Points d'Achat
Intimidation + ____R
Recrutement : + ____R
Férocité : +____ D au Corps à Corps

Escrime

Escrime

Niveau	Nom	Effet	Sauf
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			

Renseignements Generaux

Joueur : _____
Nom : _____ Sexe : ____
Nationalite : _____
Poste : _____
Concept : _____

Titres : _____ Religion : _____
Navire : _____ Greement : _____
Age : _____ Taille : _____ Poids : _____
Description Physique : _____
_____
_____

Competences Physiques

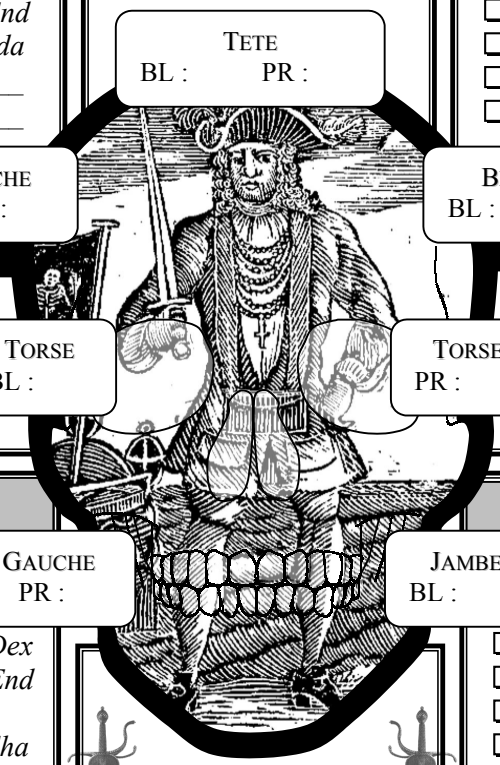
☐ Acrobatie	___/___	*Dex+Dex*
☐ Discrétion	___/___	*Dex+Pou*
☐ Premiers Soins	___/___	*Dex+Per*
☐ Survie	___/___	*Ada+End*
☐ Vigilance	___/___	*Per+Ada*
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

Mental

Adaptabilite : ____
Intelligence : ____
Perception : ____

Competences Mentales

☐ Balistique	___/___	*Per+Int*
☐ Finances	___/___	*Int+Pou*
☐ Géographie	___/___	*Int+Ada*
☐ Langues Etrang.	___/___	*Int+Per*
☐ Lire/Ecrire	___/___	*Int+Man*
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___



Tete
BL : PR :

Bras Gauche
BL : PR :

Bras Droit
BL : PR :

Torse
BL :

Torse
PR :

Physique

Dexterite : ____
Endurance : ____
Force : ____

Social

Charisme : ____
Manipulation : ____
Pouvoir : ___/___

Competences Nautiques

Artillerie
- ☐ Pointage ___/___ *Per+Dex*
- ☐ Recharge ___/___ *For+End*

Connaissances
- ☐ Marins ___/___ *Int+Cha*
- ☐ Nautiques ___/___ *Int+Ada*
- ☐ Navires ___/___ *Int+Per*
- ☐ Signalisation ___/___ *Int+Per*
- ☐ Hydrographie ___/___ *Int+Pou*
- ☐ Manœuvres ___/___ *Dex+Ada*
- ☐ Natation ___/___ *Dex+End*
- ☐ Pêche ___/___ *Per+Pou*
- ☐ _____ ___/___ ___+___
- ☐ _____ ___/___ ___+___

Jambe Gauche
BL : PR :

Jambe Droite
BL : PR :

Competences Sociales

- ☐ Comédie ___/___ *Cha+Man*
- ☐ Commandement ___/___ *Cha+Man*
- ☐ Empathie ___/___ *Per+Cha*
- ☐ Enseignement ___/___ *Int+Man*
- ☐ Etiquette ___/___ *Int+Cha*
- ☐ Intimidation ___/___ *For+Cha*
- ☐ Jeu ___/___ *Ada+Pou*
- ☐ Marchandage ___/___ *Ada+Man*
- ☐ Persuasion ___/___ *Int+Man*
- ☐ Politique ___/___ *Int+Man*
- ☐ Séduction ___/___ *Cha+Cha*
- ☐ _____ ___/___ ___+___
- ☐ _____ ___/___ ___+___

Etat General

☐ Parfait	+0C
☐ Léger	–1C
☐ Sérieux	–2C
☐ Grave	–5C
☐ Critique	–10C
☐ Inconscient	–

Combat

Arme à Distance			Dégâts	Portée
☐ Arc	___/___	*For+End*	_____	_____
☐ Mousquet	___/___	*Per+Dex*	_____	_____
☐ Pistolet	___/___	*Per+Ada*	_____	_____
Armes Blanches				
☐ Bagarre	___/___	*Dex+For*	_____	_____
☐ Main Gauche	___/___	*Dex+Ada*	_____	+___R
☐ _____	___/___	___+___	_____	_____
☐ _____	___/___	___+___	_____	_____
☐ _____	___/___	___+___	_____	_____
Autres				
☐ Esquive	___/___	*Dex+Ada*		
☐ Escrime	___/___	*Per+Int*		

Arcanes

Faveurs :	1	2	3	4	5	6	7	8
Voies			Compétence			Qualificatif		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		
_____			_____			_____		