## Historique

Contacts & Alliés

Avantages & Faiblesses

## Equipement

## Gloire

Niveau : ____ Points : ____
Qualificatif : _____

Avantages

Caractéristiques: ____Points d'Achat
Commandement + ____R
Recrutement : + ____C
Homme de l'Art : + ____C en_____

## Notoriete

Niveau : ____ Points : ____
Qualificatif : _____

Avantages

Caractéristiques: ____Points d'Achat
Intimidation + ____R
Recrutement : + ____R
Férocité : +____ D au Corps à Corps

## Escrime

## Escrime

| Niveau | Nom | Effet | Sauf |
|---|---|---|---|
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |
| ❍ | | | |

## Renseignements Generaux

Joueur : _____
Nom : _____ Sexe : ____
Nationalite : _____
Poste : _____
Concept : _____

Titres : _____ Religion : _____
Navire : _____ Greement : _____
Age : _____ Taille : _____ Poids : _____
Description Physique : _____
_____
_____

## Competences Physiques

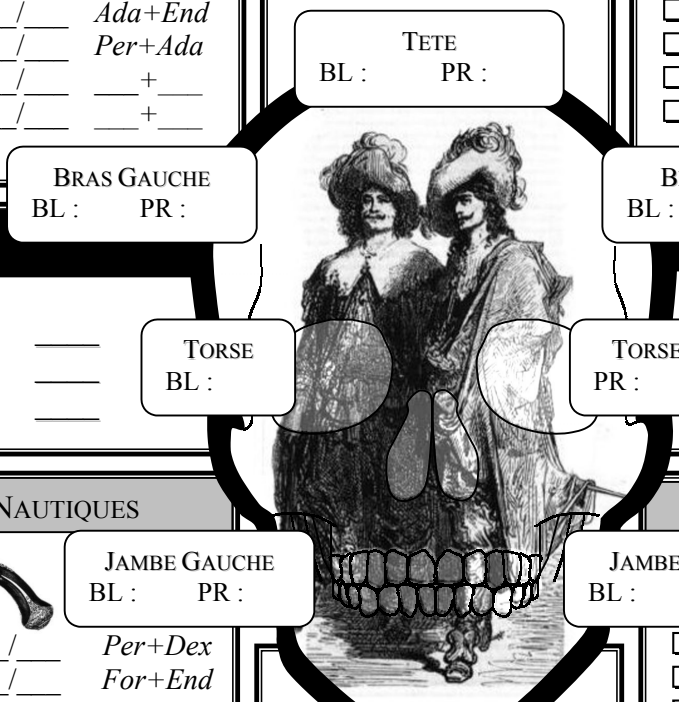
| | | |
|---|---|---|
| ☐ Acrobatie | ___/___ | *Dex+Dex* |
| ☐ Discrétion | ___/___ | *Dex+Pou* |
| ☐ Premiers Soins | ___/___ | *Dex+Per* |
| ☐ Survie | ___/___ | *Ada+End* |
| ☐ Vigilance | ___/___ | *Per+Ada* |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |

## Mental

Adaptabilite : ____
Intelligence : ____
Perception : ____

## Competences Mentales

| | | |
|---|---|---|
| ☐ Balistique | ___/___ | *Per+Int* |
| ☐ Finances | ___/___ | *Int+Pou* |
| ☐ Géographie | ___/___ | *Int+Ada* |
| ☐ Langues Etrang. | ___/___ | *Int+Per* |
| ☐ Lire/Ecrire | ___/___ | *Int+Man* |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |




## Physique

Dexterite : ____
Endurance : ____
Force : ____

## Social

Charisme : ____
Manipulation : ____
Pouvoir : ___/___

## Competences Nautiques

| | | |
|---|---|---|
| Artillerie | | |
| ☐ Pointage | ___/___ | *Per+Dex* |
| ☐ Recharge | ___/___ | *For+End* |
| Connaissances | | |
| ☐ Marins | ___/___ | *Int+Cha* |
| ☐ Nautiques | ___/___ | *Int+Ada* |
| ☐ Navires | ___/___ | *Int+Per* |
| ☐ Signalisation | ___/___ | *Int+Per* |
| ☐ Hydrographie | ___/___ | *Int+Pou* |
| ☐ Manœuvres | ___/___ | *Dex+Ada* |
| ☐ Natation | ___/___ | *Dex+End* |
| ☐ Pêche | ___/___ | *Per+Pou* |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |

## Etat General

| | |
|---|---|
| ☐ Parfait | +0C |
| ☐ Léger | –1C |
| ☐ Sérieux | –2C |
| ☐ Grave | –5C |
| ☐ Critique | –10C |
| ☐ Inconscient | – |

## Competences Sociales

| | | |
|---|---|---|
| ☐ Comédie | ___/___ | *Cha+Man* |
| ☐ Commandement | ___/___ | *Cha+Man* |
| ☐ Empathie | ___/___ | *Per+Cha* |
| ☐ Enseignement | ___/___ | *Int+Man* |
| ☐ Etiquette | ___/___ | *Int+Cha* |
| ☐ Intimidation | ___/___ | *For+Cha* |
| ☐ Jeu | ___/___ | *Ada+Pou* |
| ☐ Marchandage | ___/___ | *Ada+Man* |
| ☐ Persuasion | ___/___ | *Int+Man* |
| ☐ Politique | ___/___ | *Int+Man* |
| ☐ Séduction | ___/___ | *Cha+Cha* |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ |

## Combat

| Arme à Distance | | | Dégâts | Portée |
|---|---|---|---|---|
| ☐ Arc | ___/___ | *For+End* | _____ | _____ |
| ☐ Mousquet | ___/___ | *Per+Dex* | _____ | _____ |
| ☐ Pistolet | ___/___ | *Per+Ada* | _____ | _____ |
| Armes Blanches | | | | |
| ☐ Bagarre | ___/___ | *Dex+For* | _____ | _____ |
| ☐ Main Gauche | ___/___ | *Dex+Ada* | _____ | +___R |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ | _____ | _____ |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ | _____ | _____ |
| ☐ _____ | ___/___ | ___+___ | _____ | _____ |
| Autres | | | | |
| ☐ Esquive | ___/___ | *Dex+Ada* | | |
| ☐ Escrime | ___/___ | *Per+Int* | | |

## Arcanes

Faveurs : 1 2 3 4 5 6 7 8

| Voies | Compétence | Qualificatif |
|---|---|---|
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ |