



Pavillon Noir

La révolte

Caractéristiques

DEXTERITE _____ CHARISME _____ ADAPTABILITE _____
 ENDURANCE _____ MANIPULATION _____ INTELLIGENCE _____
 FORCE _____ POUVOIR _____/_____ PERCEPTION _____

Compétences Physiques

Acrobatie _____/_____ Dex+Dex
 Discrétion _____/_____ Dex+Pou
 Premiers Soins _____/_____ Dex+Per
 Survie _____/_____ Ada+End
 Vigilance _____/_____ Per+Ada
 _____/_____ +_____
 _____/_____ +_____

Compétences Sociales

Comédie _____/_____ Cha+Man
 Commandement _____/_____ Cha+Man
 Cuisine _____/_____ Per+Int
 Empathie _____/_____ Per+Cha
 Enseignement _____/_____ Int+Man
 Intimidation _____/_____ For+Cha
 Jeu _____/_____ Ada+Pou
 Marchandage _____/_____ Ada+Man
 Persuasion _____/_____ Int+Man
 Politique _____/_____ Int+Man
 Séduction _____/_____ Cha+Cha
 _____/_____ +_____
 _____/_____ +_____

Gloire

Niveau : _____ Points : _____
 Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques : _____ Points d'Achat
 Commandement : +____R
 Recrutement : +____C
 Homme de l'Art : +____C en _____
 Dur à Cuire :

Compétences Mentales

Balistique _____/_____ Per+Int
 Finance _____/_____ Int+Pou
 Géographie _____/_____ Int+Ada
 Langues Etrangères _____/_____ Int+Per
 Lire / Ecrire _____/_____ Int+Man
 _____/_____ +_____
 _____/_____ +_____

Compétences Nautiques

Connaissances _____/_____
 Marins _____/_____ Int+Cha
 Nautiques _____/_____ Int+Ada
 Navires _____/_____ Int+Per
 Hydrographie _____/_____ Int+Pou
 Manceuvres _____/_____ Dex+Ada
 Natation _____/_____ Dex+End
 Pêche _____/_____ Per+Pou
 Pointage de Pièces _____/_____ Per+Dex
 Recharge de Pièces _____/_____ For+End
 Timonerie _____/_____ Per+Dex
 _____/_____ +_____
 _____/_____ +_____

Infamie

Niveau : _____ Points : _____
 Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques : _____ Points d'Achat
 Intimidation : +____R
 Recrutement : +____R
 Férocité : +____D au Corps à Corps
 Dur à Cuire :

Renseignements Généraux

Nom : _____ Titres : _____ Religion : _____
 Nationalité : _____ Sexe : _____ Age : _____ Taille : _____ Poids : _____
 Poste : _____ Description Physique : _____
 Concept : _____

Compétences de Combat

Armes à Distance _____/_____ Dégâts Portée
 Mousquet _____/_____ Per+Dex _____
 Pistolet _____/_____ Per+Ada _____
 _____/_____ +_____
 Armes blanches
 Bagarre _____/_____ Dex+For _____
 Main Gauche _____/_____ Dex+Ada _____ +____R
 _____/_____ +_____
 _____/_____ +_____
 _____/_____ +_____
 Autres
 Escrime _____/_____ Per+Int
 Esquive _____/_____ Dex+Ada

LANGUES ETRANGERES

_____/_____
 _____/_____
 _____/_____
 _____/_____

CODES DE SIGNALISATION

COMPETENCES ENSEIGNEES

AVANTAGES ET FAIBLESSES

Santé

6

TETE

BL : _____ PR : _____



ETAT GENERAL

Léger -1C
 Sérieux -2C
 Grave -5C
 Critique -10C
 Inconscient -

4

BRAS GAUCHE

BL : _____ PR : _____

5

BRAS DROIT

BL : _____ PR : _____

3

TORSE

BL : _____ PR : _____

2

JAMBE DROITE

BL : _____ PR : _____

1

JAMBE GAUCHE

BL : _____ PR : _____

