



Pavillon Noir

La révolte

Nom : _____
 Nationalité : _____ Sexe : _____
 Poste : _____
 Concept : _____

Renseignements Généraux

Titres : _____ Religion : _____
 Age : _____ Taille : _____ Poids : _____
 Description Physique : _____

Caractéristiques

DEXTERITE _____ CHARISME _____ ADAPTABILITE _____
 ENDURANCE _____ MANIPULATION _____ INTELLIGENCE _____
 FORCE _____ POUVOIR _____/_____ PERCEPTION _____

Compétences Physiques

- Acrobatie _____/_____ Dex+Dex
- Discrétion _____/_____ Dex+Pou
- Premiers Soins _____/_____ Dex+Per
- Survie _____/_____ Ada+End
- Vigilance _____/_____ Per+Ada
- _____/_____ +
- _____/_____ +

Compétences Mentales

- Balistique _____/_____ Per+Int
- Finance _____/_____ Int+Pou
- Géographie _____/_____ Int+Ada
- Langues Etrangères _____/_____ Int+Per
- Lire / Ecrire _____/_____ Int+Man
- _____/_____ +
- _____/_____ +

LANGUES ETRANGERES

_____/_____
 _____/_____
 _____/_____
 _____/_____

CODES DE SIGNALISATION

COMPETENCES ENSEIGNEES

AVANTAGES ET FAIBLESSES

Compétences de Combat

- Armes à Distance _____/_____ Dégâts Portée
 Mousquet _____/_____ Per+Dex _____
 Pistolet _____/_____ Per+Ada _____
 _____/_____ + _____
 Armes blanches
 Bagarre _____/_____ Dex+For _____
 Main Gauche _____/_____ Dex+Ada _____ +_R
 _____/_____ + _____
 _____/_____ + _____
 _____/_____ + _____
 Autres
 Escrime _____/_____ Per+Int
 Esquive _____/_____ Dex+Ada

Compétences Sociales

- Comédie _____/_____ Cha+Man
- Commandement _____/_____ Cha+Man
- Cuisine _____/_____ Per+Int
- Empathie _____/_____ Per+Cha
- Enseignement _____/_____ Int+Man
- Intimidation _____/_____ For+Cha
- Jeu _____/_____ Ada+Pou
- Marchandage _____/_____ Ada+Man
- Persuasion _____/_____ Int+Man
- Politique _____/_____ Int+Man
- Séduction _____/_____ Cha+Cha
- _____/_____ +
- _____/_____ +

Compétences Nautiques

- Connaissances _____/_____
 Marins _____/_____ Int+Cha
 Nautiques _____/_____ Int+Ada
 Navires _____/_____ Int+Per
 Hydrographie _____/_____ Int+Pou
 Manceuvres _____/_____ Dex+Ada
 Natation _____/_____ Dex+End
 Pêche _____/_____ Per+Pou
 Pointage de Pièces _____/_____ Per+Dex
 Recharge de Pièces _____/_____ For+End
 Timonerie _____/_____ Per+Dex
 _____/_____ +
 _____/_____ +

Gloire

Niveau : _____ Points : _____
 Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques : _____ Points d'Achat
 Commandement : +_R
 Recrutement : +_C
 Homme de l'Art : +_C en _____
 Dur à Cuire :

Infamie

Niveau : _____ Points : _____
 Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques : _____ Points d'Achat
 Intimidation : +_R
 Recrutement : +_R
 Férocité : +_D au Corps à Corps
 Dur à Cuire :

Santé

6
 TETE
 BL : _____ PR : _____

- ETAT GENERAL
 Léger -1C
 Sérieux -2C
 Grave -5C
 Critique -10C
 Inconscient -

3
 TORSE
 BL : _____ PR : _____

1
 JAMBE GAUCHE
 BL : _____ PR : _____



5
 BRAS DROIT
 BL : _____ PR : _____

4
 BRAS GAUCHE
 BL : _____ PR : _____

2
 JAMBE DROITE
 BL : _____ PR : _____

