HISTORIQUE

Contacts & Alliés

Avantages & Faiblesses

EQUIPEMENT

GLOIRE

Niveau : ____ Points : ____
Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: ____Points d'Achat
Commandement + ____R
Recrutement : + ____C
Homme de l'Art : + ____C en_____

NOTORIETE

Niveau : ____ Points : ____
Qualificatif : _____

AVANTAGES

Caractéristiques: ____Points d'Achat
Intimidation + ____R
Recrutement : + ____R
Férocité : +____ D au Corps à Corps

ESCRIME

ESCRIME

NIVEAU	NOM	EFFET	SAUF
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			
❍			

Renseignements Generaux

Joueur : _____
Nom : _____ Sexe : ____
Nationalite : _____
Poste : _____
Concept : _____

Titres : _____ Religion : _____
Navire : _____ Greement : _____
Age : _____ Taille : _____ Poids : _____
Description Physique : _____
_____
_____

Competences Physiques

☐ Acrobatie	___/___	*Dex+Dex*
☐ Discrétion	___/___	*Dex+Pou*
☐ Premiers Soins	___/___	*Dex+Per*
☐ Survie	___/___	*Ada+End*
☐ Vigilance	___/___	*Per+Ada*
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

Mental

Adaptabilite : ____
Intelligence : ____
Perception : ____

Tete
BL : PR :

Bras Gauche
BL : PR :

Bras Droit
BL : PR :

Torse
BL :

Torse
PR :

Competences Mentales

☐ Balistique	___/___	*Per+Int*
☐ Finances	___/___	*Int+Pou*
☐ Géographie	___/___	*Int+Ada*
☐ Langues Etrang.	___/___	*Int+Per*
☐ Lire/Ecrire	___/___	*Int+Man*
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

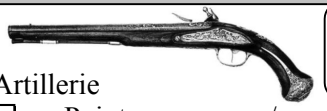
Physique

Dexterite : ____
Endurance : ____
Force : ____

Social

Charisme : ____
Manipulation : ____
Pouvoir : ___/___

Competences Nautiques



Artillerie		
☐ Pointage	___/___	*Per+Dex*
☐ Recharge	___/___	*For+End*
Connaissances		
☐ Marins	___/___	*Int+Cha*
☐ Nautiques	___/___	*Int+Ada*
☐ Navires	___/___	*Int+Per*
☐ Signalisation	___/___	*Int+Per*
☐ Hydrographie	___/___	*Int+Pou*
☐ Manœuvres	___/___	*Dex+Ada*
☐ Natation	___/___	*Dex+End*
☐ Pêche	___/___	*Per+Pou*
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

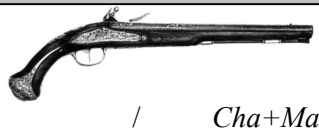
Jambe Gauche
BL : PR :

Jambe Droite
BL : PR :

Etat General

☐ Parfait	+0C
☐ Léger	–1C
☐ Sérieux	–2C
☐ Grave	–5C
☐ Critique	–10C
☐ Inconscient	–

Competences Sociales



☐ Comédie	___/___	*Cha+Man*
☐ Commandement	___/___	*Cha+Man*
☐ Empathie	___/___	*Per+Cha*
☐ Enseignement	___/___	*Int+Man*
☐ Etiquette	___/___	*Int+Cha*
☐ Intimidation	___/___	*For+Cha*
☐ Jeu	___/___	*Ada+Pou*
☐ Marchandage	___/___	*Ada+Man*
☐ Persuasion	___/___	*Int+Man*
☐ Politique	___/___	*Int+Man*
☐ Séduction	___/___	*Cha+Cha*
☐ _____	___/___	___+___
☐ _____	___/___	___+___

Combat

Arme à Distance			Dégâts	Portée
☐ Arc	___/___	*For+End*	_____	_____
☐ Mousquet	___/___	*Per+Dex*	_____	_____
☐ Pistolet	___/___	*Per+Ada*	_____	_____
Armes Blanches				
☐ Bagarre	___/___	*Dex+For*	_____	_____
☐ Main Gauche	___/___	*Dex+Ada*	_____	+___R
☐ _____	___/___	___+___	_____	_____
☐ _____	___/___	___+___	_____	_____
☐ _____	___/___	___+___	_____	_____
Autres				
☐ Esquive	___/___	*Dex+Ada*		
☐ Escrime	___/___	*Per+Int*		

Arcanes

Faveurs : 1 2 3 4 5 6 7 8		
Voies	Compétence	Qualificatif
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____